

RK3308 快速入门指南

发布版本：1.0

作者邮箱：jkand.huang@rock-chips.com

日期：2019.04

文件密级：公开资料

前言

概述

本文档旨在指导工程师拿到Rockchip RK3308 SDK之后，如何快速bring up 板子。

读者对象

本文档（本指南）主要适用于以下工程师：

技术支持工程师

软件开发工程师

产品版本

芯片名称	内核版本
RK3308	4.4

修订记录

日期	版本	作者	修改说明
2019-07-04	V1.0	黄开辉、余永镇	初始版本

RK3308 快速入门指南

- 编译
 - 32bit 编译说明
 - 64bit 编译说明
- 音频
- 显示
- WIFI/BT
- USB
- 文件系统
- 常见问题
 - BuildRoot 如何增加一个包？
 - BuildRoot 如何单独编译某个一包？
 - BuildRoot 什么时候需要全部重新编译，什么时候只需要单独编译某一个包？
 - 如何保存u-boot，kernel，buildroot 的配置文件，以及保存后如何编译
 - 如何修改userdata、oem、rootfs 固件的打包格式
 - 为什么Flash 的大小是128M，但是实际可只有107M左右？
 - 如何单独打包uboot.img、boot.img、recovery.img、rootfs.img、userdata.img、oem.img
 - 烧写完固件，为何一直停在Recovery 模式

- [7.9、如何修改串口号和串口波特率](#)
- [7.10 MTP 配置](#)
- [7.11 如何给package 增加一个patch](#)
- [7.12 16M NOR Flash 固件如何编译](#)

1、编译

本章简述如何快速编译SDK，更详细说明请参见<Rockchip Linux Software_Developer_Guide_CN.pdf> 第六章SDK 编译。

1.1、32bit 编译说明

1. 一键编译步骤

1. `source envsetup.sh`
2. 选择`rockchip_rk3308_32_debug`
3. 修改编译配置文件，如下节所介绍
4. `./build.sh`
5. `IMAGE` 目录会生成相应的固件

2. 编译配置文件

如一键编译，`source envsetup.sh` 之后，会自动的将`BoardConfig` 文件软连接到对应的配置文件，如下，选择`rockchip_rk3308_32_debug`之后：

```
$ ls -lh device/rockchip/.BoardConfig.mk
lrwxrwxrwx 1 hkh hkh 27 Jul  5 09:04 device/rockchip/.BoardConfig.mk ->
rk3308/BoardConfig_32bit.mk
```

该文件每一行配置都有详细注释，请工程师打开查阅，以下是SDK常规修改项：

```
# Uboot defconfig
# SDK 提供两个配置，rk3308-aarch32(使用kernel dtb)，evb-aarch32-rk3308(使用
uboot dtb)
export RK_UBOOT_DEFCONFIG=rk3308-aarch32
# Kernel defconfig
# SDK 提供两个配置，rk3308_linux_aarch32_debug_defconfig
rk3308_linux_aarch32_defconfig
export RK_KERNEL_DEFCONFIG=rk3308_linux_aarch32_debug_defconfig
# Kernel dts
export RK_KERNEL_DTS=rk3308-voice-module-board-v10-aarch32
# parameter for GPT table
# 分区表配置，修改分区表参考文档 Rockchip-Parameter-File-Format-Version1.4.pdf
export RK_PARAMETER=parameter-32bit.txt
```

3. 参考固件

1.2、64bit 编译说明

1. 键编译步骤

1. `source envsetup.sh`
2. 选择`rockchip_rk3308_release`
3. 修改编译配置文件，如下节所介绍
4. `./build.sh`
5. `IMAGE` 目录会生成相应的固件

2. 编译配置文件

如一键编译，`source envsetup.sh` 之后，会自动的将`BoardConfig` 文件软连接到对应的配置文件，如下，选择`rockchip_rk3308_release`之后：

```
$ ls -lh device/rockchip/.BoardConfig.mk
lrwxrwxrwx 1 hkh hkh 21 Jul  5 10:16 device/rockchip/.BoardConfig.mk ->
rk3308/BoardConfig.mk
```

该文件每一行配置都有详细注释，请工程师打开查阅，以下是SDK常规修改项：

```
# Uboot defconfig
# SDK 提供两个配置，rk3308(使用kernel dtb)，evb-rk3308(使用uboot dtb)
export RK_UBOOT_DEFCONFIG=rk3308
# Kernel defconfig
# SDK 提供两个配置，rk3308_linux_debug_defconfig rk3308_linux_defconfig
export RK_KERNEL_DEFCONFIG=rk3308_linux_defconfig
# Kernel dts
export RK_KERNEL_DTS=rk3308-evb-dmic-pdm-v13
# parameter for GPT table
# 分区表配置，修改分区表参考文档 Rockchip-Parameter-File-Format-Version1.4.pdf
export RK_PARAMETER=parameter-64bit.txt
```

3. 参考固件

2、音频

参考文档<RK3308_Audio_Codec_Introduction_v0.3.0_CN.pdf>

3、显示

参考文档<Rockchip_Developer_Guide_RK3308_DISPLAY_CN.pdf>

4、WIFI/BT

参考文档：<Rockchip Linux WIFI BT 开发指南 V6.0.pdf>

5、USB

参考文档<Rockchip-Developer-Guide-Linux4.4-USB-Gadget-UAC-CN.pdf>

6、文件系统

如果需要使用MTD，参考文档<Rockchip_Developer_Guide_Linux_SPL_MTD_CN.pdf>

7、常见问题

7.1、BuildRoot 如何增加一个包？

参考 < The Buildroot User Manual.pdf > 第17章

7.2、BuildRoot 如何单独编译某个一包？

1. 如果修改了源码，在编译前运行 `make < package >-dirclean`
2. 如果只是修改output 目录下的东西，编译前运行 `make < package >-rebuild`

7.3、BuildRoot 什么时候需要全部重新编译，什么时候只需要单独编译某一个包？

1. 目标体系结构修改时，需要全部重新编译
2. 编译工具链修改时，需要全部重新编译
3. 新增一个包无需全部重新编译，但是如果新增的是一个库，且别其他文件所引用，则需一起重新编译，或者全部重编。
4. 删除一个包的时候，需要全部重新编译，因为BuildRoot不会去删除编译产生的文件，这样会照成文件系统臃肿等问题，但是你没有必要马上重新编译，可以等到最后一起编译。
5. 文件系统框架修改时，除了overlay 之外，都需要全部重新编译。

7.4、如何保存u-boot， kernel， buildroot 的配置文件，以及保存后如何编译

1. u-boot

```
# 进入uboot 目录
cd u-boot
# 选择配置文件
make rk3308_defconfig
# 执行menuconfig命令，打开菜单配置选项，根据需求进行选项配置
make menuconfig
# 保存配置文件
make savedefconfig
cp defconfig configs/rk3308_defconfig
# 编译
# ./make.sh rk3308
```

2. kernel

```
# 进入kernel 目录
cd kernel
# 执行命令，配置rk3308 defconfig:
make ARCH=arm rk3308_linux_aarch32_debug_defconfig
# 执行 menuconfig命令，打开菜单配置选项，根据需求进行选项配置
make ARCH=arm menuconfig
# 配置完成后保存配置文件
make ARCH=arm savedefconfig
# 备份保存修改的配置项
cp defconfig arch/arm/configs/rk3308_linux_aarch32_debug_defconfig
# 编译执行的dts
make ARCH=arm rk3308-voice-module-board-v10-aarch32.img -j20
#单独编译后， 目录下的 zboot.img 替换固件中的 boot.img 即可。
```

3. buildroot

```
# SDK根目录
make menuconfig
# 保存配置文件
make savedefconfig
# 编译
make
```

7.5、如何修改userdata、oem、rootfs 固件的打包格式

BoardConfig.mk 文件，修改下面字段

```
export RK_OEM_FS_TYPE=ext2
export RK_USERDATA_FS_TYPE=ext2
export RK_ROOTFS_TYPE=squashfs
```

修改完成之后，运行./mkfirmware.sh 重新打包即可。

7.6、为什么Flash 的大小是128M，但是实际可只有107M左右？

Rockchip 使用FTL算法进行全盘坏块管理，少掉的20M用于坏块管理。

7.7、如何单独打包uboot.img、boot.img、recovery.img、rootfs.img、userdata.img、oem.img

参考<Rockchip Linux Software_Developer_Guide_CN.pdf> 第六章，第五节模块部分编译。

7.8、烧写完固件，为何一直停在Recovery 模式

V13 的DTB默认存储器配置为NAND，如果是EMMC或者SPI NAND存储器，需要重新配置，修改方法如下：

1. EMMC

```
diff --git a/arch/arm64/boot/dts/rockchip/rk3308-evb-v13.dtsi
b/arch/arm64/boot/dts/rockchip/rk3308-evb-v13.dtsi
index 92675be..5891ff0 100644
--- a/arch/arm64/boot/dts/rockchip/rk3308-evb-v13.dtsi
+++ b/arch/arm64/boot/dts/rockchip/rk3308-evb-v13.dtsi
@@ -234,6 +234,15 @@
         regulator-max-microvolt = <3300000>;
     };

+    vccio_flash: vccio-flash {
+        compatible = "regulator-fixed";
+        regulator-name = "vccio_flash";
+        regulator-always-on;
+        regulator-boot-on;
+        regulator-min-microvolt = <1800000>;
+        regulator-max-microvolt = <1800000>;
+    };
+
+    vcc_phy: vcc-phy-regulator {
+        compatible = "regulator-fixed";
+        regulator-name = "vcc_phy";
@@ -307,7 +316,7 @@
```

```

        disable-wp;
        non-removable;
        num-slots = <1>;
-       status = "disabled";
+       status = "okay";
    };

    &fiq_debugger {
@@ -333,7 +342,7 @@
        vccio0-supply = <&vcc_io>;
        vccio1-supply = <&vcc_io>;
        vccio2-supply = <&vcc_1v8>;
-       vccio3-supply = <&vcc_io>;
+       vccio3-supply = <&vccio_flash>;
        vccio4-supply = <&vccio_sdio>;
        vccio5-supply = <&vccio_sd>;
    };

```

2. SPI NAND

```

diff --git a/arch/arm64/boot/dts/rockchip/rk3308-evb-amic-v13.dts
b/arch/arm64/boot/dts/rockchip/rk3308-evb-amic-v13.dts
index 2ae880f..1a467b7 100644
--- a/arch/arm64/boot/dts/rockchip/rk3308-evb-amic-v13.dts
+++ b/arch/arm64/boot/dts/rockchip/rk3308-evb-amic-v13.dts
@@ -55,3 +55,7 @@
        rockchip,mode = <1>;
        #sound-dai-cells = <0>;
    };
+
+&sfc {
+    status = "okay";
+};

```

7.9、如何修改串口号和串口波特率

loader、u-boot、trust串口号和波特率是由ddr.bin通过atags传递的，修改方法详见<Rockchip-Developer-Guide-UBoot-nextdev-CN.pdf>

kernel 修改方法如下，以uart2修改为uart3为例：

1. chosen 将 0xff0c0000改为0xff0d0000

```

diff --git a/arch/arm64/boot/dts/rockchip/rk3308-evb-v11.dtsi
b/arch/arm64/boot/dts/rockchip/rk3308-evb-v11.dtsi
index 3c5143e..15c264f 100644
--- a/arch/arm64/boot/dts/rockchip/rk3308-evb-v11.dtsi
+++ b/arch/arm64/boot/dts/rockchip/rk3308-evb-v11.dtsi
@@ -11,7 +11,7 @@
     compatible = "rockchip,rk3308-evb-v11", "rockchip,rk3308";

     chosen {
-        bootargs = "earlycon=uart8250,mmio32,0xff0c0000 swiotlb=1
console=ttyFIQ0 root=PARTUUID=614e0000-0000 rootfstype=squashfs rootwait
snd_aloop.index=7 snd_aloop.use_raw_jiffies=1";
+        bootargs = "earlycon=uart8250,mmio32,0xff0d0000 swiotlb=1
console=ttyFIQ0 root=PARTUUID=614e0000-0000 rootfstype=squashfs rootwait
snd_aloop.index=7 snd_aloop.use_raw_jiffies=1";
     };

     adc-keys {

```

0xff0c0000和0xff0d0000在kernel/arch/arm64/boot/dts/rockchip/rk3308.dtsi 文件中定义，如下：

```

537     uart2: serial@ff0c0000 {
538         compatible = "rockchip,rk3308-uart", "snps,dw-apb-uart";
539         reg = <0x0 0xff0c0000 0x0 0x100>;

540         interrupts = <GIC_SPI 20 IRQ_TYPE_LEVEL_HIGH>;
541         clocks = <&cru SCLK_UART2>, <&cru PCLK_UART2>;
542         clock-names = "baudclk", "apb_pclk";
543         reg-shift = <2>;
544         reg-io-width = <4>;
545         dmas = <&dmac0 8>, <&dmac0 9>;
546         dma-names = "tx", "rx";
547         pinctrl-names = "default";
548         pinctrl-0 = <&uart2m0_xfer>;
549         status = "disabled";
550     };
551
552     uart3: serial@ff0d0000 {
553         compatible = "rockchip,rk3308-uart", "snps,dw-apb-uart";
554         reg = <0x0 0xff0d0000 0x0 0x100>;
555         interrupts = <GIC_SPI 21 IRQ_TYPE_LEVEL_HIGH>;
556         clocks = <&cru SCLK_UART3>, <&cru PCLK_UART3>;
557         clock-names = "baudclk", "apb_pclk";
558         reg-shift = <2>;
559         reg-io-width = <4>;
560         dmas = <&dmac0 10>, <&dmac0 11>;
561         dma-names = "tx", "rx";
562         pinctrl-names = "default";
563         pinctrl-0 = <&uart3_xfer>;
564         status = "disabled";
565     };

```

波特率修改fiq_debugger，同时rockchip,serial-id = <2>，也要修改为对应的，如下：

```

259     fiq_debugger: fiq-debugger {
260         compatible = "rockchip,fiq-debugger";
261         rockchip,serial-id = <2>;
262         rockchip,wake-irq = <0>;
263         rockchip,irq-mode-enable = <0>;
264         rockchip,baudrate = <1500000>; /* only 115200 and 1500000 */
265         interrupts = <GIC_SPI 116 IRQ_TYPE_LEVEL_HIGH>;
266         status = "disabled";
267     };

```

7.10 MTP 配置

1. 内核配置

```
CONFIG_USB_CONFIGFS_F_MTP=y
```

2. Buildroot 配置

```
BR2_PACKAGE_MTP
```

3. windows下，驱动无法识别问题：

<https://jingyan.baidu.com/article/e4d08ffd4e2acc0fd3f60d74.html>

4. 修改共享目录

```

216     void initStorage()
217     {
218         home_storage = new MtpStorage(
219             MTP_STORAGE_FIXED_RAM,
220             "userdata", //分享目录
221             "MTP",
222             0,
223             false,
224             0 /* Do not check sizes for internal storage */);
225
226         mtp_database->addStoragePath(std::string(userdata->pw_dir) +
227             "/../userdata", //分享目录
228                                     gettext("userdata"), //windows显示分
                                     区的名字
                                     MTP_STORAGE_FIXED_RAM, false);

```

7.11 如何给package 增加一个patch

以rkwifi为 例

1. cd buildroot/output/rockchip_rk3308_release/build/rkwifibt-1.0.0

2. 初始化仓库

```
git init
```

3. 添加将要修改的文件到 git 仓库

```
git add wifi_start.sh
```

```
git commit -s
```

4. 修改文件

5. 提交修改文件

```
git add wifi_start.sh
```

```
git commit -s
```

6. 生成补丁

```
git format-patch
```

7.12 16M NOR Flash 固件如何编译

1. u-boot、trust 可通过配置如下脚本，减少为512K，但是这样的就没有备份固件

```
u-boot$ git diff
diff --git a/make.sh b/make.sh
index 8fb8cd1..78236a4 100755
--- a/make.sh
+++ b/make.sh
@@ -419,8 +419,8 @@ fixup_platform_configure()
 # <*> Fixup images size pack for platforms
     if [ $RKCHIP = "RK3308" ]; then
         if grep -q '^CONFIG_ARM64_BOOT_AARCH32=y' ${OUTDIR}/.config
     ; then
-
-         PLATFORM_UBOOT_IMG_SIZE="--size 512 2"
-         PLATFORM_TRUST_IMG_SIZE="--size 512 2"
+         PLATFORM_UBOOT_IMG_SIZE="--size 512 1"
+         PLATFORM_TRUST_IMG_SIZE="--size 512 1"
     else
         PLATFORM_UBOOT_IMG_SIZE="--size 1024 2"
         PLATFORM_TRUST_IMG_SIZE="--size 1024 2"
```

2. kernel 需要启动sfc，DTS修改如下：

```
kernel$ git diff
diff --git a/arch/arm/boot/dts/rk3308-evb-dmic-pdm-v13-aarch32.dts
b/arch/arm/boot/dts/rk3308-evb-dmic-pdm-v13-aarch32.dts
index 239542a..ac16de1 100644
--- a/arch/arm/boot/dts/rk3308-evb-dmic-pdm-v13-aarch32.dts
+++ b/arch/arm/boot/dts/rk3308-evb-dmic-pdm-v13-aarch32.dts
@@ -18,3 +18,7 @@
     record-size = <0x0 0x00000>;
     console-size = <0x0 0x20000>;
 };
+
+&sfc {
+    status = "okay";
+};
```

3. device/rockchip 目录修改如下，改buildroot 的配置为最小固件配置

```
diff --git a/rk3308/BoardConfig_32bit.mk b/rk3308/BoardConfig_32bit.mk
index 9e6ba87..f96ae8d 100755
--- a/rk3308/BoardConfig_32bit.mk
+++ b/rk3308/BoardConfig_32bit.mk
@@ -15,7 +15,7 @@ export RK_KERNEL_IMG=kernel/arch/arm/boot/zImage
# parameter for GPT table
export RK_PARAMETER=parameter-32bit.txt
# Buildroot config
-export RK_CFG_BUILDROOT=rockchip_rk3308_32_release
+export RK_CFG_BUILDROOT=rockchip_rk3308_32_mini_release
# Recovery config
export RK_CFG_RECOVERY=rockchip_rk3308_recovery
# ramboot config
```

4. 分区调整如下:

```
FIRMWARE_VER:8.1
MACHINE_MODEL:RK3308
MACHINE_ID:007
MANUFACTURER: RK3308
MAGIC: 0x5041524B
ATAG: 0x00200800
MACHINE: 3308
CHECK_MASK: 0x80
PWR_HLD: 0,0,A,0,1
TYPE: GPT
CMDLINE:mtdparts=rk29xxnand:0x00000800@0x00002000(uboot),0x00000800@0x00002800(trust),0x00002800@0x00003000(boot),0x00002800@0x00005800(rootfs)

uuid:rootfs=614e0000-0000-4b53-8000-1d28000054a9
```