

# DDR 开发指南

---

文件标识: RK-KF-YF-39

发布版本: V1.7.0

日期: 2022-09-28

文件密级: 绝密 秘密 内部资料 公开

## 免责声明

本文档按“现状”提供, 瑞芯微电子股份有限公司(“本公司”, 下同)不对本文档的任何陈述、信息和内容的准确性、可靠性、完整性、适销性、特定目的性和非侵权性提供任何明示或暗示的声明或保证。本文档仅作为使用指导的参考。

由于产品版本升级或其他原因, 本文档将可能在未经任何通知的情况下, 不定期进行更新或修改。

## 商标声明

“Rockchip”、“瑞芯微”、“瑞芯”均为本公司的注册商标, 归本公司所有。

本文档可能提及的其他所有注册商标或商标, 由其各自所有者所有。

## 版权所有 © 2022 瑞芯微电子股份有限公司

超越合理使用范畴, 非经本公司书面许可, 任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本文档内容的部分或全部, 并不得以任何形式传播。

瑞芯微电子股份有限公司

Rockchip Electronics Co., Ltd.

地址: 福建省福州市铜盘路软件园A区18号

网址: [www.rock-chips.com](http://www.rock-chips.com)

客户服务电话: +86-4007-700-590

客户服务传真: +86-591-83951833

客户服务邮箱: [fae@rock-chips.com](mailto:fae@rock-chips.com)

## 前言

适用于所有平台的开发指南

## 概述

### 产品版本

芯片名称	内核版本
所有芯片	所有内核版本

### 读者对象

本文档（本指南）主要适用于以下工程师：

技术支持工程师

软件开发工程师

### 修订记录

版本号	作者	修改日期	修改说明
V1.0.0	何灿阳	2017-12-21	初始版本
V1.1.0	何灿阳	2018-03-30	增加对 kernel 4.4 DDR 频率相关的描述
V1.2.0	何智欢	2019-01-29	增加调整 loader 的 de-skew 说明
V1.3.0	汤云平	2021-01-21	增加RK356x/RV1109/RV1126说明
V1.4.0	汤云平	2021-07-09	修改RK356x ECC说明
V1.5.0	何智欢	2022-05-06	增加RK3326S/PX30S说明
V1.6.0	何灿阳	2022-09-28	增加"修改DDR容量"的说明
V1.7.0	陈有敏	2022-09-28	增加DMC驱动常见问题说明

# 目录

## DDR 开发指南

1. 如何看懂 DDR 打印信息
2. 如何将我们给的 DDR bin 合成完整可用的 loader
3. 如何修改 U-Boot 中的 DDR 频率
4. 如何 enable/disable kernel 中的 DDR 变频功能
5. 如何让 kernel 一次 DDR 变频都不运行
6. 如何查看 DDR 的容量
7. 修改DDR容量
8. 如何修改 DDR 频率
  - 8.1 RK3399 LPDDR4支持928MHz的修改方法
9. 如何修改 DDR 某个频率对应的电压
10. 如何关闭 DDR 的负载变频功能，只留场景变频
11. DDR 如何定频
12. 如何查看 DDR 带宽利用率
13. 如何测试 DDR 可靠性
14. 如何确定 DDR 能运行的最高频率
15. 怎么判断 DDR 已经进入自刷新 (self-refresh 省电模式)
16. 怎么判断 DDR 已经进入 auto power-down 省电模式
17. 如何调整 DQ、DQS、CA、CLK 的 de-skew
  - 17.1 调整 kernel 中的 de-skew
  - 17.2 调整 loader 中的 de-skew
18. RV1109/RV1126/RK356x DDR频率选择
19. RK3326S/PX30S DDR频率选择
20. RK3568 ECC的使能

# 1. 如何看懂 DDR 打印信息

DDR 打印信息包括 loader 中的打印和 kernel 中的打印，loader 中打印的解析如下：

```
DDR Version 1.05 20170712// DDR 初始化代码的版本信息，用于核对版本。从这行开始，已经进入
DDR初始化代码
In
SRX // 有SRX，说明是热重启；没有SRX，说明是冷开机。有的芯片没加这个功能，一直都是没有SRX的
Channel a: DDR3 400MHz // 下面都是DDR容量的详细信息，具体解析可以看"如何查看DDR的容量"章节
Bus Width=32 Col=10 Bank=8 Row=15 CS=1 Die Bus-Width=16 Size=1024MB
Channel b: DDR3 400MHz
Bus Width=32 Col=10 Bank=8 Row=15 CS=1 Die Bus-Width=16 Size=1024MB
Memory OK // DDR自测的结果，第一个Memory OK是Channel a的自测结果
Memory OK // 是Channel b的自测结果。有报错，说明焊接有问题；没报错，说明当前自测没问题，整个
DDR是否能稳定工作，还得看后续阶段的运行结果。
OUT // 这行打印之后，就退出了DDR初始化代码
```

如下是 kernel 3.0 和 kernel 3.10 中打印的 DDR 信息

```
[ 0.528564] DDR DEBUG: version 1.00 20150126 //版本信息
[ 0.528690] DDR DEBUG: Channel a: //DDR容量详细信息
[ 0.528701] DDR DEBUG: DDR3 Device
[ 0.528716] DDR DEBUG: Bus Width=32 Col=10 Bank=8 Row=15 CS=1 Total
Capability=1024MB
[ 0.528727] DDR DEBUG: Channel b:
[ 0.528736] DDR DEBUG: DDR3 Device
[ 0.528750] DDR DEBUG: Bus Width=32 Col=10 Bank=8 Row=15 CS=1 Total
Capability=1024MB
//后面还有其他DDR打印信息，可以不用管，是写DDR驱动人员用的
//DDR DEBUG的字样打印结束，就是kernel中DDR初始化完成了
```

kernel 3.10 还会有如下打印，是 DDR 变频模块的输出信息

```
[ 1.473637] ddrfreq: verion 1.2 20140526 //DDR变频模块版本
[ 1.473653] ddrfreq: normal 396MHz video_1080p 240MHz video_4k 396MHz dualview
396MHz idle 0MHz suspend 200MHz reboot 396MHz //DDR各个场景对应的频率，是从dts表格中读
取出来的
[ 1.473661] ddrfreq: auto-freq=1 //负载变频功能是否开启，1表示开启，0表示关闭
[ 1.473667] ddrfreq: auto-freq-table[0] 240MHz //负载变频的频率表格
[ 1.473673] ddrfreq: auto-freq-table[1] 324MHz
[ 1.473678] ddrfreq: auto-freq-table[2] 396MHz
[ 1.473683] ddrfreq: auto-freq-table[3] 528MHz
//如果在这段打印过程中系统卡死了，很可能是DDR变频有问题
```

## 2. 如何将我们给的 DDR bin 合成完整可用的 loader

1. 将 DDR bin 放在 U-Boot 工程的 rk\rkbin\bin\对应目录下

2. 删除原有的 DDR bin 文件
3. 将新的 DDR bin 改名为删除掉的名字
4. 编译 U-Boot（详见《Rockchip-Developer-Guide-UBoot-nextdev.pdf》），就会生成对应的 loader 文件

==5. 根据 DDR bin 打印的串口信息，确认 loader 已经更新正确==

各平台 DDR bin 对应目录整理如下：

芯片平台	路径	Note
RK1808	rk\rkbin\bin\rk1x\rk1808_ddr_XXXMHz_vX.XX.bin	
RK3036	rk\rkbin\bin\rk30\rk3036_ddr3_XXXMHz_vX.XX.bin	1
RK3126、RK3126B、 RK3126C	rk\rkbin\bin\rk31\rk3126_ddr3_300MHz_vX.XX.bin	
RK3128	rk\rkbin\bin\rk31\rk3128_ddr_300MHz_vX.XX.bin	
RK3288	rk\rkbin\bin\rk32\rk3288_ddr_400MHz_vX.XX.bin	
RK322x	rk\rkbin\bin\rk32\rk322x_ddr_300MHz_vX.XX.bin	
RK3308	rk\rkbin\bin\rk33\rk3308_ddr_XXXMHz_uartX_mX_vX.XX.bin	
PX30	rk\rkbin\bin\rk33\px30_ddr_333MHz_vX.XX.bin	
RK3326	rk\rkbin\bin\rk33\rk3326_ddr_333MHz_vX.XX.bin	
RK3368	rk\rkbin\bin\rk33\rk3368_ddr_600MHz_vX.XX.bin	
RK322xh	rk\rkbin\bin\rk33\rk322xh_ddr_333MHz_vX.XX.bin	
RK3328	rk\rkbin\bin\rk33\rk3328_ddr_333MHz_vX.XX.bin	
RK3399	rk\rkbin\bin\rk33\rk3399_ddr_XXXMHz_vX.XX.bin	2

Note 1: 具体用哪个频率由 rk\rkbin\RKBOOT\RK3036\_ECHOMINIALL.ini 或 RK3036MINIALL.ini 文件中指定。其中 RK3036\_ECHOMINIALL.ini 是 ECHO 产品使用的，其他产品都使用 RK3036MINIALL.ini。至于哪个是 ECHO 产品，请联系产品部的人。

Note 2: 具体用哪个频率由 rk\rkbin\RKBOOT\RK3399MINIALL.ini 文件中指定

Note 3: 不在这个表格中的芯片，就是不支持从 U-Boot 中生成 loader。

### 3. 如何修改 U-Boot 中的 DDR 频率

目前这个功能只有 RK322x 支持，修改方法是，修改 kernel-3.10 代码中的 arch/arm/boot/dts/rk322x.dtsi

```
dram: dram {
    compatible = "rockchip,rk322x-dram";
    status = "okay";
    dram_freq = <786000000>;
    rockchip,dram_timing = <&dram_timing>;
};
```

修改其中的, dram\_freq 就可以了, 这里单位是 Hz, 频率可以随便选择。

U-Boot 会去解析这个 dts, 然后读取这个频率, 变频到对应频率。

## 4. 如何 enable/disable kernel 中的 DDR 变频功能

先确认该芯片支持 kernel 中的 DDR 变频功能, 如果支持, 可以通过如下方式 enable 或 disable 变频功能。

- 对于 kernel 4.4, 需要找到 dts 中最终的 dmc 节点, 将 status 改成 disabled 就可以 disable kernel 的 DDR 变频功能。相反的, 改成 okay, 就会 enable DDR 变频功能。

Note 1: 通过dts dmc节点enable DDR 变频后, 根据实际产品硬件使用的电源方案检查DMC 节点下的“center-supply”属性是否有正确配置。该属性的配置值为给SOC端DDR模块供电的regulator节点名, RK3399默认为center-supply = <&vdd\_center>, RK3588默认为center-supply = <&vdd\_dds0>, RK3568/RV1126/PX30等其他平台默认为center-supply = <&vdd\_logic>。如果DMC节点缺失该属性会导致dmc驱动加载失败, kernel log如下。

```
rockchip-dmc dmc: Cannot get the regulator "center"
```

Note 2: 由于早期代码, dmc 节点有依赖于 dfi 节点, 如果 dfi 节点为 disabled, 也会导致 dmc 节点无效。所以最好 dfi 节点的状态保持跟 dmc 一致。

举例如下, RK3399 EVB 板的最终 dmc 节点在 arch/arm64/boot/dts/rockchip/rk3399-evb.dtsi 中,

```
&dfi {
    status = "okay";
};

&dmc {
    center-supply = <&vdd_center>; /* 这里需要客户根据实际硬件电路来配置 */
    status = "okay"; /* enable kernel DDR变频 */
    .....
};
```

```
&dfi {
    status = "disabled";
};

&dmc {
    status = "disabled"; /* disable kernel DDR变频 */
    .....
};
```

- 对于 kernel 3.10, 需要找到 dts 中最终的 clk\_dds\_dvfs\_table 节点, 将 status 改成 disabled 就可以 disable kernel 的 DDR 变频功能。相反的, 改成 okay, 就会 enable DDR 变频功能。举例如下, RK3288 SDK 板的最终 clk\_dds\_dvfs\_table 在 arch/arm/boot/dts/rk3288-tb\_8846.dts 中,

```
&clk_dds_dvfs_table {
    .....
    status="okay"; /* enable kernel DDR变频 */
};
```

```
&clk_dds_dvfs_table {
    .....
    status="disabled"; /* disable kernel DDR变频 */
};
```

- 对于 kernel 3.0, 需要在板级的 board-\*.c 文件中修改 dvfs\_dds\_table, 让这个表, 只留一个 DDR\_FREQ\_NORMAL 频率, 就不会运行 DDR 变频了。举例如下, RK3066 SDK 板的板级文件在 arch/arm/mach-rk30/board-rk30-sdk.c 中

```
/* 这样的表格enable DDR变频 */
static struct cpufreq_frequency_table dvfs_dds_table[] = {
    {.frequency = 200 * 1000 + DDR_FREQ_SUSPEND, .index = 1050 * 1000},
    {.frequency = 300 * 1000 + DDR_FREQ_VIDEO, .index = 1050 * 1000},
    {.frequency = 400 * 1000 + DDR_FREQ_NORMAL, .index = 1125 * 1000},
    {.frequency = CPUFREQ_TABLE_END},
};
```

```
/* 这样的表格disable DDR变频 */
static struct cpufreq_frequency_table dvfs_dds_table[] = {
    // {.frequency = 200 * 1000 + DDR_FREQ_SUSPEND, .index = 1050 * 1000},
    // {.frequency = 300 * 1000 + DDR_FREQ_VIDEO, .index = 1050 * 1000},
    {.frequency = 400 * 1000 + DDR_FREQ_NORMAL, .index = 1125 * 1000},
    {.frequency = CPUFREQ_TABLE_END},
};
```

## 5. 如何让 kernel 一次 DDR 变频都不运行

上一个标题所讲的修改只是开启或关闭变频功能, 即 DDR 不会在平时系统运行时变频, 但有一次例外是不受上面修改控制的, 即开机的第一次 ddr\_init 时, 会运行一次变频, 用于更新 DDR timing, 让性能更高。如果想让 kernel 中一次 DDR 变频都不运行, 包括 ddr\_init。除了上一个标题讲的“如何 enable/disable kernel 中的 DDR 变频功能”要做以外。还需要修改代码:

- 对于 kernel 4.4
  - 只要按上一个标题讲的“如何 enable/disable kernel 中的 DDR 变频功能”做, 就一次 DDR 变频都不会运行了
- 对于 kernel 3.10
  - 芯片: RK322x
  - 代码位置: kernel 中无代码
  - 修改: 把 dram 节点改成 disabled, 就可以了

```
dram: dram {
    compatible = "rockchip,rk322x-dram";
    status = "disabled";    /* 修改这里 */
    dram_freq = <786000000>;
    rockchip,dram_timing = <&dram_timing>;
};
```

芯片：RK3188

代码位置：arch/arm/mach-rockchip/ddr\_rk30.c 的 ddr\_init()函数

芯片：RK3288

代码位置：arch/arm/mach-rockchip/ddr\_rk32.c 的 ddr\_init()函数

芯片：RK3126B、RK3126C 不带 trust.img 固件

代码位置：arch/arm/mach-rockchip/ddr\_rk3126b.c 的 ddr\_init()函数

芯片：RK3126、RK3128

代码位置：./arch/arm/mach-rockchip/ddr\_rk3126.c 的 ddr\_init()函数

修改：注释掉 ddr\_init()函数中，如下几行代码

```
if(freq != 0)
    value = clk_set_rate(clk, 1000*1000*freq);
else
    value = clk_set_rate(clk, clk_get_rate(clk));
```

芯片：RV1108

代码位置：arch/arm/mach-rockchip/ddr\_rv1108.c 的 ddr\_init()函数

修改：注释掉 ddr\_init()函数中，如下几行代码

```
if (freq == 0)
    _ddr_change_freq(DDR_FREQ_CURRENT);
else
    _ddr_change_freq(freq);
```

除了上述几个特殊的芯片，剩下芯片，以及 3126B/3126c 带 trust.img 固件的，只需要按上一个标题讲的“如何 enable/disable kernel 中的 DDR 变频功能”做，就一次 DDR 变频都不会运行了。

- 对于 kernel 3.0

芯片	代码位置
RK3066	arch/arm/mach-rk30/ddr.c 的 ddr_init()函数
RK3026、RK3028A	arch/arm/mach-rk2928/ddr.c 的 ddr_init()函数
修改：注释掉 ddr_init()函数中，如下几行代码	

```
if(freq != 0)
    value=ddr_change_freq(freq);
else
    value=ddr_change_freq(clk_get_rate(clk_get(NULL, "ddr"))/1000000);
```

## 6. 如何查看 DDR 的容量

如果只是简单的想看 DDR 有多大容量，可以用如下命令，查看 MemTotal 容量，这个容量会比 DDR 实际容量小一点点，自己往上取到标准容量就可以了。

```
root@rk3399:/ # cat /proc/meminfo
MemTotal:      3969804 kB
```

如果需要看 DDR 容量的详细信息，按如下步骤：

在 2 个地方有 DDR 容量的打印，loader 中的 DDR 初始化阶段和 kernel 中 DDR 的初始化阶段。kernel 4.4 中全部没有 DDR 容量信息的打印，kernel 3.10 不全有。loader 中的 DDR 详细信息，所有芯片都有。loader 中的 DDR 容量打印，必须用串口才能抓到，如果使用 adb，是抓不到这部分信息的。

具体情况如下：

芯片	loader	kernel 3.0/3.10
RK3026	有详细信息	有详细信息
RK3028A	有详细信息	有详细信息
RK3036	有详细信息	没有
RK3066	有详细信息	有详细信息
RK3126B、RK3126C 带 trust.img 固件	有详细信息	没有
RK3126B、RK3126C 不带 trust.img 固件	有详细信息	有详细信息
RK3126	有详细信息	有详细信息
RK3128	有详细信息	有详细信息
RK3188	有详细信息	有详细信息
RK3288	有详细信息	有详细信息
RK322x	有详细信息	没有
RK322xh	有详细信息	没有
RK3328	有详细信息	没有
RK3368	有详细信息	没有
RK3399	有详细信息	没有
RV1108	有详细信息	没有

DDR 的详细信息，会包含有：DDR 类型、DDR 频率、通道信息(Channel a\Channel b)、总线数据位宽 (bus width/BW)、行数量(row)、列数量(col/column)、bank 数量(bank/BK)、片选数量(CS)、单颗颗粒的数据位宽(Die Bus width/Die BW)、单个通道的 DDR 总容量(size/Total Capability)。

如果需要整机的总容量，芯片只有一个 DDR 通道的，整机容量就等于 size/Total Capability。芯片有 2 个通道的，整机容量等于 2 个通道的 size/Total Capability 相加。

如下是 loader 中打印的 DDR 容量详细信息

```
DDR Version 1.05 20170712
In
Channel a: DDR3 400MHz
Bus Width=32 Col=10 Bank=8 Row=15 CS=1 Die Bus-Width=16 Size=1024MB
Channel b: DDR3 400MHz
Bus Width=32 Col=10 Bank=8 Row=15 CS=1 Die Bus-Width=16 Size=1024MB
Memory OK
Memory OK
OUT
```

如下是 kernel 中打印的 DDR 容量详细信息

```
[ 0.528564] DDR DEBUG: version 1.00 20150126
[ 0.528690] DDR DEBUG: Channel a:
[ 0.528701] DDR DEBUG: DDR3 Device
[ 0.528716] DDR DEBUG: Bus Width=32 Col=10 Bank=8 Row=15 CS=1 Total
Capability=1024MB
[ 0.528727] DDR DEBUG: Channel b:
[ 0.528736] DDR DEBUG: DDR3 Device
[ 0.528750] DDR DEBUG: Bus Width=32 Col=10 Bank=8 Row=15 CS=1 Total
Capability=1024MB
[ 0.528762] DDR DEBUG: addr=0xd40000
```

## 7. 修改DDR容量

目前所有RK平台的DDR容量都是自动识别的，不需要客户配置DDR容量。此处提供修改DDR容量的方法，主要用于客户评估性能或评估减少DDR容量的影响。

在《Rockchip\_Developer\_Guide\_UBoot\_Nextdev\_CN》->"CH08调试手段"->"修改DDR容量"，提供了另一种修改方法。

开机时DDR初始化代码会把DDR容量传递给U-Boot，U-Boot会去除一些安全内存后再传递给内核。用户可以在U-Boot阶段修改传递给内核的DDR容量。

代码位置：

```
./arch/arm/mach-rockchip/param.c
```

修改步骤：

1. 加打印，查看当前的DDR容量信息

```
struct memblock *param_parse_dds_mem(int *out_count)
{
    .....
    for (i = 0, n = 0; i < count; i++, n++) {
        base = t->u.dds_mem.bank[i];
        size = t->u.dds_mem.bank[i + count];
        printf("base:0x%llx, size:0x%llx\n", base, size);    //加这行打印

        /* 0~4GB */
        if (base < SZ_4GB) {
```

```

        mem[n].base = base;
        mem[n].size = ddr_mem_get_usable_size(base, size);
        .....
    }

```

按上述修改后，重新编译U-Boot，重新烧录，在新的U-Boot开机log中，有如下输出

```

U-Boot 2017.09-g0236dc3682-220712-dirty #hcy (Aug 04 2022 - 10:46:07 +0800)

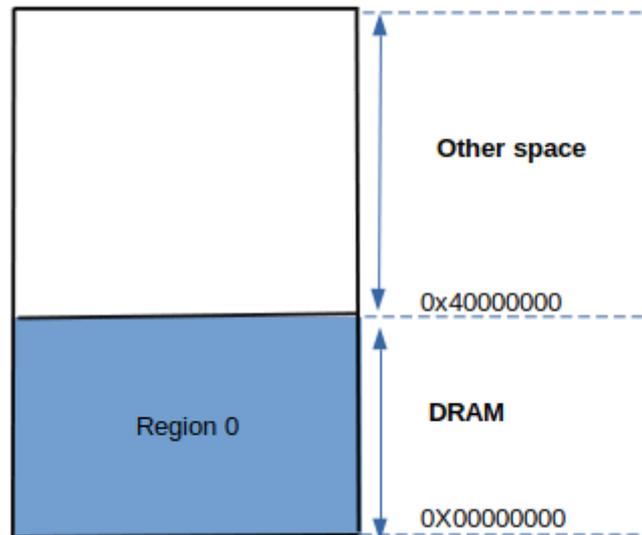
Model: Rockchip RK3568 Evaluation Board
PreSerial: 2, raw, 0xfe660000
DRAM: base:0x0, size:0x40000000 //这行是我们增加的输出

```

其中

```
base:0x0, size:0x40000000
```

表示如下图，有1块DRAM空间，基地址是0x0，大小是0x40000000



在U-Boot引导kernel前，有U-Boot去掉一些安全内存后，传递给内核的DDR容量信息，如下

```

Adding bank: 0x00200000 - 0x08400000 (size: 0x08200000) //去除安全内存块后的
Adding bank: 0x09400000 - 0x40000000 (size: 0x36c00000) //去除安全内存块后的
Total: 1182.666 ms

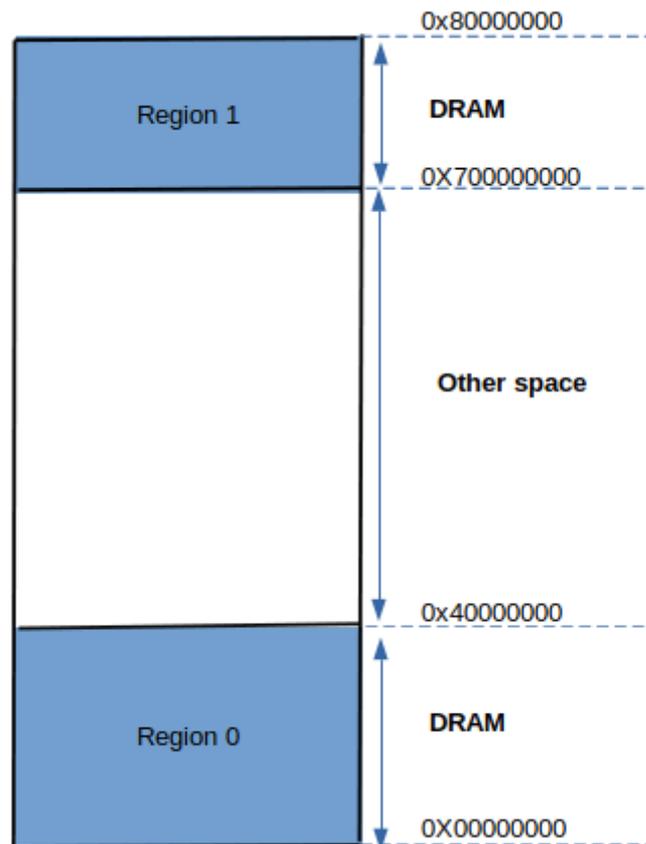
Starting kernel ...

[ 0.000000] Booting Linux on physical CPU 0x0000000000 [0x412fd050]

```

2. 理解了上述DDR容量信息的描述方法，就可以修改

假设，系统中要增加了一块DRAM空间，如下图Region 1的位置，可以做如下修改



```

struct memblock *param_parse_ddr_mem(int *out_count)
{
    .....
    /* extend top ram size */
    if (t->u. ddr_mem.flags & DDR_MEM_FLG_EXT_TOP)
        gd->ram_top_ext_size = t->u. ddr_mem.data[0];

    //修改DDR容量信息, 开始
    count = 2;
    t->u. ddr_mem.count = count;
    t->u. ddr_mem.bank[0] = 0x0; //Region 0 base address
    t->u. ddr_mem.bank[0 + count] = 0x40000000 - 0x0; //Region 0 size
    t->u. ddr_mem.bank[1] = 0x70000000; //Region 1 base address
    t->u. ddr_mem.bank[1 + count] = 0x80000000 - 0x70000000; //Region 1 size
    t->u. ddr_mem.hash = 0;
    //修改DDR容量信息, 结束

    /* normal ram size */
    count = t->u. ddr_mem.count;
    mem = calloc(count + MEM_RESV_COUNT, sizeof(*mem));
    if (!mem) {
        printf("Calloc ddr memory failed\n");
        return 0;
    }
    .....
    for (i = 0, n = 0; i < count; i++, n++) {
        base = t->u. ddr_mem.bank[i];
        size = t->u. ddr_mem.bank[i + count];
        printf("base:0x%llx, size:0x%llx\n", base, size);
    }
}

```

```

/* 0~4GB */
if (base < SZ_4GB) {
    mem[n].base = base;
    mem[n].size = ddr_mem_get_usable_size(base, size);
    .....
}

```

重点来分析下如下代码

```

count = 2;    //表示有2块DRAM空间
t->u. ddr_mem.count = count;    //必须这么写
t->u. ddr_mem.bank[0] = 0x0;
t->u. ddr_mem.bank[0 + count] = 0x40000000 - 0x0; //数组index必须有+count
//Region base address加上Region size为一组, 有多少组, 必须跟上面的count一样
t->u. ddr_mem.bank[1] = 0x70000000;
t->u. ddr_mem.bank[1 + count] = 0x80000000 - 0x70000000; //数组index必须有
+count
t->u. ddr_mem.hash = 0;    //必须这么写

```

重新编译U-Boot, 重新烧录, 在新的开机log中, 看到修改已生效

```

.....
U-Boot 2017.09-g0236dc3682-220712-dirty #hcy (Aug 04 2022 - 10:46:07 +0800)

Model: Rockchip RK3568 Evaluation Board
PreSerial: 2, raw, 0xfe660000
DRAM: base:0x0, size:0x40000000
base:0x70000000, size:0x10000000 //我们新增的
.....
Adding bank: 0x00200000 - 0x08400000 (size: 0x08200000)
Adding bank: 0x09400000 - 0x40000000 (size: 0x36c00000)
Adding bank: 0x70000000 - 0x80000000 (size: 0x10000000) //我们新增的
Total: 1182.666 ms

Starting kernel ...

[ 0.000000] Booting Linux on physical CPU 0x000000000 [0x412fd050]

```

如果客户还是只有一块DRAM, 但是size, 想改大到0x80000000, 可以增加如下代码

```

count = 1;    //表示有1块DRAM空间
t->u. ddr_mem.count = count;    //必须这么写
t->u. ddr_mem.bank[0] = 0x0;
t->u. ddr_mem.bank[0 + count] = 0x80000000 - 0x0; //数组index必须有+count
t->u. ddr_mem.hash = 0;    //必须这么写

```

==Note: DRAM容量并不能随意改大的, 因为没有真正的储存器, 系统会异常。一般都是size改小, 用于评估。此处举例加Region1, 是为了方便理解==

## 8. 如何修改 DDR 频率

kernel 中改变 DDR 频率的，有 2 种情况，一种是场景变频，一种是变频。对于这 2 种变频策略，kernel 4.4 和 kernel 3.10 的实现有些不同。

kernel 4.4:

场景变频指：进入指定场景，如果此时负载变频功能关闭，则 DDR 频率就变到对应 SYS\_STATUS\_XXX 定义的频率。如果此时负载变频功能开启的，则 SYS\_STATUS\_XXX 定义的频率作为最低频率，再根据实际 DDR 利用率状况结合 upthreshold、downdifferential 定义来提频或降频，但是最低频率始终不会低于 SYS\_STATUS\_XXX 定义的频率。

负载变频指：所有场景都会根据负载来变频。但是会保证频率不低于 SYS\_STATUS\_XXX 场景定义的频率。唯一特例的是 SYS\_STATUS\_NORMAL，如果负载变频功能开启，SYS\_STATUS\_NORMAL 完全被负载变频替换，连最低频率都是由 auto-min-freq 决定，而不是 SYS\_STATUS\_NORMAL 决定。

kernel 3.10:

场景变频指：进入指定场景，DDR 频率就变到对应 SYS\_STATUS\_XXX 定义的频率，不在变化，即使此时负载变频功能是打开的，也不会根据负载来变频。

负载变频指：仅仅是用来替换 SYS\_STATUS\_NORMAL 场景的。即只有在 SYS\_STATUS\_NORMAL 场景下，DDR 频率才会根据负载情况来变频。

要修改 DDR 频率，还是得按分支来分开处理

- 对于 kernel 4.4，需要找到 dts 中 dmc 节点。举例如下，RK3399 EVB 板的 dmc 节点在 arch/arm64/boot/dts/rockchip/rk3399-evb.dtsi 和 arch/arm64/boot/dts/rockchip/rk3399.dtsi，

```
&dmc {
    status = "okay";
    center-supply = <&vdd_center>;
    upthreshold = <40>;
    downdifferential = <20>;
    system-status-freq = <
        /*system status      freq(KHz)*/
        SYS_STATUS_NORMAL    800000
        SYS_STATUS_REBOOT    528000
        SYS_STATUS_SUSPEND   200000
        SYS_STATUS_VIDEO_1080P 200000
        SYS_STATUS_VIDEO_4K   600000
        SYS_STATUS_VIDEO_4K_10B 800000
        SYS_STATUS_PERFORMANCE 800000
        SYS_STATUS_BOOST      400000
        SYS_STATUS_DUALVIEW   600000
        SYS_STATUS_ISP        600000
    >;
    /* 每一行作为一组数据，其中的min_bw、max_bw表示vop发出的带宽需求，落在min_bw、max_bw范围内，则DDR频率需要再提高freq指定的频率， auto-freq-en=1时有效 */
    vop-bw-dmc-freq = <
        /* min_bw(MB/s) max_bw(MB/s) freq(KHz) */
        0      577      200000
        578    1701    300000
        1702   99999   400000
    >;
    auto-min-freq = <200000>;
};
```

```
dmc: dmc {
    compatible = "rockchip,rk3399-dmc";
```

```

devfreq-events = <&dfi>;
interrupts = <GIC_SPI 1 IRQ_TYPE_LEVEL_HIGH 0>;
clocks = <&cru SCLK_DDRCLK>;
clock-names = "dmc_clk";
ddr_timing = <&ddr_timing>;
/* DDR利用率超过40%, 开始升频; auto-freq-en=1时才有效 */
upthreshold = <40>;
/* DDR利用率低于20%, 开始降频; auto-freq-en=1时才有效 */
downdifferential = <20>;
system-status-freq = <
/*system status      freq(KHz)*/
/* 只有auto-freq-en=0时有效。表示除了下列场景以外的, 都用这个场景 */
SYS_STATUS_NORMAL      800000
/* reboot前的DDR频率。当auto-freq-en=1时, 会以此频率作为min值, 根据负载状况往上升频 */
SYS_STATUS_REBOOT      528000
/* 一级待机时的DDR频率。当auto-freq-en=1时, 会以此频率作为min值, 根据负载状况往上升频
*/
SYS_STATUS_SUSPEND      200000
/* 1080P视频时的DDR频率。当auto-freq-en=1时, 会以此频率作为min值, 根据负载状况往上升频
*/
SYS_STATUS_VIDEO_1080P  300000
/* 4K视频时的DDR频率。当auto-freq-en=1时, 会以此频率作为min值, 根据负载状况往上升频 */
SYS_STATUS_VIDEO_4K      600000
/* 4K 10bit视频时的DDR频率。当auto-freq-en=1时, 会以此频率作为min值, 根据负载状况往上升频 */
SYS_STATUS_VIDEO_4K_10B 800000
/* 性能模式时的DDR频率。当auto-freq-en=1时, 会以此频率作为min值, 根据负载状况往上升频
*/
SYS_STATUS_PERFORMANCE  800000
/* 触屏时的DDR频率, 用于从低频提高上来, 改善触屏响应。当auto-freq-en=1时, 会以此频率作为
min值, 根据负载状况往上升频 */
SYS_STATUS_BOOST      400000
/* 双屏显示时的DDR频率。当auto-freq-en=1时, 会以此频率作为min值, 根据负载状况往上升频
*/
SYS_STATUS_DUALVIEW      600000
/* ISP时的DDR频率。当auto-freq-en=1时, 会以此频率作为min值, 根据负载状况往上升频 */
SYS_STATUS_ISP      600000
>;
/* auto-freq-en=1时有效, 表示normal场景的最低频率 */
auto-min-freq = <400000>;
/* 等于1, 表示开启负载变频功能; 等于0, 表示关闭负载变频功能。开启负载变频功能后,
SYS_STATUS_NORMAL场景将完全被负载变频接替, 且最低频率以auto-min-freq为准, 而不是以
SYS_STATUS_NORMAL定义的为准。而且开启负载变频后, 其他场景定义的频率将作为最低频率, 系统根据
DDR带宽的利用率状况, 依据upthreshold、downdifferential来提高、降低DDR频率 */
auto-freq-en = <1>;
status = "disabled";
};

```

==注意==

1. kernel 4.4 的频率电压跟 kernel 3.10 不同, 只有频率等于 dmc\_opp\_table 所列 opp-hz 的, 才会按该频率运行; 小于 opp-hz, 频率会向上取; 如果频率超过这个表格的最大 opp-hz, 只会按最大 opp-hz 工作。所以, 如果不想频率被向上取, 或被限制到最大 opp-hz, dmc\_opp\_table 也是需要关注的。

```

dmc_opp_table: opp-table3 {
    opp-200000000 {
        /* 当DDR频率等于200MHz时, 使用这个电压; 小于200MHz, 就按200MHz运行 */
        opp-hz = /bits/ 64 <200000000>;
        opp-microvolt = <825000>; //vdd_center电压
    };
    .....
    opp-800000000 {
        opp-hz = /bits/ 64 <800000000>;
        opp-microvolt = <900000>;
    };
};

```

明白了每个配置的含义后, 根据需要修改的场景, 来修改对应的频率定义, 就可以了。如果 auto-freq-en=1, 就不好控制频率, 这时候降频如果是为了查找定位问题, 可以把 auto-freq-en 设置为 0, 然后修改各场景定义的频率值来达到目的。

2. RK3399 LPDDR4和RV1126平台, DDR变频支持的频率在loader阶段已确定, ddr初始化阶段会通过串口打印出来, dmc\_opp\_table定义的频率需要跟其对应。

以RV1126为例, loader阶段打印的DDR频率为328MHz, 528MHz, 784MHz, 924MHz, 则 dmc\_opp\_table也只能定义这4个频率。

```

change to: 328MHz
change to: 528MHz
change to: 784MHz
change to: 924MHz(final freq)

```

```

dmc_opp_table: dmc-opp-table {
    compatible = "operating-points-v2";

    opp-328000000 {
        opp-hz = /bits/ 64 <328000000>;
        opp-microvolt = <800000>;
    };
    opp-528000000 {
        opp-hz = /bits/ 64 <528000000>;
        opp-microvolt = <800000>;
    };
    opp-784000000 {
        opp-hz = /bits/ 64 <784000000>;
        opp-microvolt = <800000>;
    };
    opp-924000000 {
        opp-hz = /bits/ 64 <924000000>;
        opp-microvolt = <800000>;
    };
};

```

如果dmc\_opp\_table和loader打印的频率不一致, kernel dmc驱动执行DDR变频时会出现频率不匹配问题, log如下。

```

rockchip-dmc dmc: Get wrong frequency, Request 1056000000, Current 924000000

```

另外，RK3568和RK3588平台，虽然DDR变频支持的频率也是在loader阶段就确定，但新平台kernel dmc驱动会自动获取支持的DDR频率值，因此不存在dmc\_opp\_table频率匹配问题。

- 对于 kernel 3.10，需要找到 dts 中的 clk\_dds\_dvfs\_table 节点。举例如下，RK3288 SDK 板的最终的 clk\_dds\_dvfs\_table 在 arch/arm/boot/dts/rk3288-tb\_8846.dts 中，

```
&clk_dds_dvfs_table {
    /* DDR频率对应的logic电压，如果freq-table或bd-freq-table中的频率比这里的最大频率还大，
    就无法找到对应电压，因此无法切换到对应频率。这时候需要在这里增加频率电压表格 */
    operating-points = <
        /* KHz    uV */
        200000 1050000
        300000 1050000
        400000 1100000
        533000 1150000
    >;

    freq-table = <
        /*status      freq(KHz)*/
        /* 只有auto-freq-en=0时有效。表示除了下列场景以外的，都用这个场景 */
        SYS_STATUS_NORMAL    400000
        /* 一级待机时的DDR频率 */
        SYS_STATUS_SUSPEND    200000
        /* 1080P视频时的DDR频率 */
        SYS_STATUS_VIDEO_1080P 240000
        /* 4K视频时的DDR频率 */
        SYS_STATUS_VIDEO_4K    400000
        /* 4K视频60fps时的DDR频率 */
        SYS_STATUS_VIDEO_4K_60FPS 400000
        /* 性能模式时的DDR频率 */
        SYS_STATUS_PERFORMANCE 528000
        /* 双屏显示时的DDR频率 */
        SYS_STATUS_DUALVIEW    400000
        /* 触屏时的DDR频率，用于从低频提高上来，改善触屏响应 */
        SYS_STATUS_BOOST       324000
        /* ISP时的DDR频率 */
        SYS_STATUS_ISP         400000
    >;

    bd-freq-table = <
        /* bandwidth  freq */
        5000          800000
        3500          456000
        2600          396000
        2000          324000
    >;

    /* 负载变频开启后，当处于SYS_STATUS_NORMAL场景时，将按照DDR带宽利用率情况，在这个表格的
    几个频率之间切换 */
    auto-freq-table = <
        240000
        324000
        396000
        528000
    >;

    /* 等于1，表示开启负载变频功能；等于0，表示关闭负载变频功能。开启负载变频功能后，
    SYS_STATUS_NORMAL场景将完全被负载变频接替 */
    auto-freq=<1>;
    /*
```

```

* 0: use standard flow
* 1: vop dclk never divided
* 2: vop dclk always divided
*/
vop-dclk-mode = <0>;
status="okay";
};

```

明白了每个配置的含义后，根据需要修改的场景，来修改对应的频率定义，就可以了。如果 auto-freq=1，就不好控制频率，这时候降频如果是为了查找定位问题，可以把 auto-freq 设置为 0，然后修改各场景定义的频率值来达到目的。

==注意：修改频率，一定要注意对应的电压，是否能正常工作。==如何修改电压，见“如何修改 DDR 某个频率对应的电压”章节

- 对于 kernel 3.0，需要在板级的 board-\*.c 文件中修改 dvfs\_dds\_table。举例如下，RK3066 SDK 板的板级文件在 arch/arm/mach-rk30/board-rk30-sdk.c 中

```

static struct cpufreq_frequency_table dvfs_dds_table[] = {
    /* 一级待机时的DDR频率 */
    {.frequency = 200 * 1000 + DDR_FREQ_SUSPEND, .index = 1050 * 1000},
    /* 播放视频时的DDR频率 */
    {.frequency = 300 * 1000 + DDR_FREQ_VIDEO, .index = 1050 * 1000},
    /* 除了上述2个场景，其他时候的DDR频率 */
    {.frequency = 400 * 1000 + DDR_FREQ_NORMAL, .index = 1125 * 1000},
    {.frequency = CPUFREQ_TABLE_END},
};

```

kernel 3.0 只有 3 个场景，所要修改的 DDR 频率在.frequency 的 200 \* 1000 这里，频率单位是 KHz。“+ DDR\_FREQ\_SUSPEND”这串可以不用管。

==注意：修改频率，一定要注意对应的电压，是否能正常工作。==如何修改电压，见“如何修改 DDR 某个频率对应的电压”章节

## 8.1 RK3399 LPDDR4支持928MHz的修改方法

1. 修改rkbin目录下的RKBOOT/RK3399MINIALL.ini文件，选择933MHz的ddr bin文件，进行loader打包。

```

diff --git a/RKBOOT/RK3399MINIALL.ini b/RKBOOT/RK3399MINIALL.ini
index d8e71dd7..3e20f255 100755
--- a/RKBOOT/RK3399MINIALL.ini
+++ b/RKBOOT/RK3399MINIALL.ini
@@ -5,7 +5,7 @@ MAJOR=1
    MINOR=26
    [CODE471_OPTION]
    NUM=1
    -Path1=bin/rk33/rk3399_dds_800MHz_v1.27.bin
    +Path1=bin/rk33/rk3399_dds_933MHz_v1.27.bin
    Sleep=1
    [CODE472_OPTION]
    NUM=1
@@ -14,7 +14,7 @@ Path1=bin/rk33/rk3399_usbplug_v1.26.bin
    NUM=2

```

```
LOADER1=FlashData
LOADER2=FlashBoot
-FlashData=bin/rk33/rk3399_ddr_800MHz_v1.27.bin
+FlashData=bin/rk33/rk3399_ddr_933MHz_v1.27.bin
FlashBoot=bin/rk33/rk3399_mini_loader_v1.26.bin
[OUTPUT]
PATH=rk3399_loader_v1.27.126.bin
```

将打包出来的loader文件烧写到机器后，可以通过串口打印的log，看到该loader支持416MHz，856MHz， 328MHz, 666MHz, 928MHz五个频率间变频，当前运行DDR频率为856MHz。

```
DDR Version 1.27 20211018
In
.....
support 416 856 328 666 928 MHz, current 856MHz
OUT
```

2. 修改kernel dts dmc\_opp\_table节点，将opp-928000000表内的“status = "disabled";”改为“status = "okay";”，或者直接删除。

```
opp-928000000 {
    opp-hz = /bits/ 64 <928000000>;
    opp-microvolt = <900000>;
-   status = "disabled";
};
```

3. 修改kernel dts dmc节点，将system-status-freq表内的“856000“全部改为”928000“，或者参考本文档《如何修改 DDR 频率》章节关于场景变频的SYS\_STATUS\_XXX相关描述，根据实际项目不同场景的DDR带宽需求进行选择修改。

## 9. 如何修改 DDR 某个频率对应的电压

如果是为了定位问题，想通过命令来修改电压，可以采用如下方式

kernel 4.4: 需要编译 kernel 时，打开 pm\_tests 选项(make ARCH=arm64 menuconfig ->Device Drivers -> SOC (System On Chip) specific Drivers -> Rockchip pm\_test support )

kernel 3.10: 需要编译 kernel 时，打开 pm\_tests 选项(make menuconfig ->System Type -> /sys/pm\_tests/ support )。调整 DDR 电压的命令是：

RK3399: `echo set vdd_center 900000 > /sys/pm_tests/clk_volt`

其他: `echo set vdd_logic 1200000 > /sys/pm_tests/clk_volt`

如果没有 pm\_tests 或者命令无法满足要求，就需要改 kernel 固件，按如下步骤

- 对于 kernel 4.4，需要找到 dts 中 dmc\_opp\_table 节点。举例如下，RK3399 EVB 板的在 arch/arm64/boot/dts/rockchip/rk3399-opp.dtsi、RK3368 在 arch/arm64/boot/dts/rockchip/rk3368.dtsi，以 RK3399 为例。

```
/* 只有频率等于dmc_opp_table所列opp-hz的，才会按该频率运行；小于opp-hz，频率会向上取；如果频率超过这个表格的最大opp-hz，只会按最大opp-hz工作；这是跟kernel 3.10不同的地方 */
dmc_opp_table: opp-table3 {
```

```

compatible = "operating-points-v2";

opp-200000000 {
    /* 当DDR频率等于200MHz时，使用这个电压；小于200MHz，就按200MHz运行 */
    opp-hz = /bits/ 64 <200000000>;
    opp-microvolt = <825000>; //vdd_center电压
};
opp-300000000 {
    opp-hz = /bits/ 64 <300000000>;
    opp-microvolt = <850000>;
};
opp-400000000 {
    opp-hz = /bits/ 64 <400000000>;
    opp-microvolt = <850000>;
};
opp-528000000 {
    opp-hz = /bits/ 64 <528000000>;
    opp-microvolt = <900000>;
};
opp-600000000 {
    opp-hz = /bits/ 64 <600000000>;
    opp-microvolt = <900000>;
};
opp-800000000 {
    opp-hz = /bits/ 64 <800000000>;
    opp-microvolt = <900000>;
};
};

```

RK3368 为例:

```

/* 只有频率等于dmc_opp_table所列opp-hz的，才会按该频率运行；小于opp-hz，频率会向上取；如果频率超过这个表格的最大opp-hz，只会按最大opp-hz工作；这是跟kernel 3.10不同的地方 */
dmc_opp_table: opp_table2 {
    compatible = "operating-points-v2";

    opp-192000000 {
        /* 当DDR频率等于200MHz时，使用这个电压；小于200MHz，就按200MHz运行 */
        opp-hz = /bits/ 64 <192000000>;
        opp-microvolt = <1100000>; //vdd_logic电压
    };
    opp-300000000 {
        opp-hz = /bits/ 64 <300000000>;
        opp-microvolt = <1100000>;
    };
    opp-396000000 {
        opp-hz = /bits/ 64 <396000000>;
        opp-microvolt = <1100000>;
    };
    opp-528000000 {
        opp-hz = /bits/ 64 <528000000>;
        opp-microvolt = <1100000>;
    };
    opp-600000000 {
        opp-hz = /bits/ 64 <600000000>;
        opp-microvolt = <1100000>;
    };
};

```

```
};
```

可以修改对应频率对应的电压。因为频率电压表采用的是小于等于指定频率，就使用相应电压。如果新增的频率超出了这张表格的最高频率，使得找不到对应电压，会导致 DDR 无法切换到该新增频率。这时候，就需要增加一项该频率对应的电压表。

- 对于 kernel 3.10，需要找到 dts 中的 `clk_dds_dvfs_table` 节点。举例如下，RK3288 SDK 板的最终的 `clk_dds_dvfs_table` 在 `arch/arm/boot/dts/rk3288-tb_8846.dts` 中，

```
&clk_dds_dvfs_table {
    /* 频率电压表是这个 */
    operating-points = <
        /* KHz    uV */
        /* 表示DDR频率小于等于200MHz，logic使用1050mV，其他行以此类推 */
        200000 1050000
        300000 1050000
        400000 1100000
        533000 1150000
    >;

    .....
    status="okay";
};
```

可以修改对应频率对应的电压。因为频率电压表采用的是小于等于指定频率，就使用相应电压。如果新增的频率超出了这张表格的最高频率，使得找不到对应电压，会导致 DDR 无法切换到该新增频率。这时候，就需要增加一项该频率对应的电压表。

- 对于 kernel 3.0，需要在板级的 `board-*.c` 文件中修改 `dvfs_dds_table`。举例如下，RK3066 SDK 板的板级文件在 `arch/arm/mach-rk30/board-rk30-sdk.c` 中

```
static struct cpufreq_frequency_table dvfs_dds_table[] = {
    {.frequency = 200 * 1000 + DDR_FREQ_SUSPEND, .index = 1050 * 1000},
    {.frequency = 300 * 1000 + DDR_FREQ_VIDEO, .index = 1050 * 1000},
    {.frequency = 400 * 1000 + DDR_FREQ_NORMAL, .index = 1125 * 1000},
    {.frequency = CPUFREQ_TABLE_END},
};
```

`dvfs_dds_table` 表格中的 `.index` 就是对应的电压，单位是 `uV`。

## 10. 如何关闭 DDR 的负载变频功能，只留场景变频

- 对于 kernel 4.4，需要找到 dts 中 `dmc` 节点的 `auto-freq-en`。举例如下，RK3399 EVB 板的在 `arch/arm64/boot/dts/rockchip/rk3399.dtsi`

```
dmc: dmc {
    compatible = "rockchip,rk3399-dmc";
    .....
    auto-min-freq = <400000>;
    /* 这个设为0, 就关闭DDR负载变频功能, 只留场景变频 */
    auto-freq-en = <0>;
    .....
};
```

- 对于 kernel 3.10, 需要找到 dts 中的 clk\_dds\_dvfs\_table 节点。举例如下, RK3288 SDK 板的最终的 clk\_dds\_dvfs\_table 在 arch/arm/boot/dts/rk3288-tb\_8846.dts 中,

```
&clk_dds_dvfs_table {
    .....
    /* 这个设为0, 就关闭DDR负载变频功能, 只留场景变频 */
    auto-freq=<0>;
    .....
    status="okay";
};
```

- 对于 kernel 3.0, 本身就不支持负载变频

## 11. DDR 如何定频

如果是为了定位问题, 想通过命令来定频, 可以采用如下方式

kernel 4.4:

获取固件支持的 DDR 频率:

```
cat /sys/class/devfreq/dmc/available_frequencies
```

设置频率:

```
echo userspace > /sys/class/devfreq/dmc/governor
```

```
echo 300000000 > /sys/class/devfreq/dmc/min_freq //这条是防止要设置的频率低于 min_freq, 导致设置失败
```

```
echo 300000000 > /sys/class/devfreq/dmc/userspace/set_freq
```

kernel 3.10:

需要编译 kernel 时, 打开 pm\_tests 选项(make menuconfig ->System Type -> /sys/pm\_tests/ support)。DDR 定频的命令是:

```
echo set clk_dds 300000000 > /sys/pm_tests/clk_rate
```

这里的频率单位是 Hz, 具体要固定要什么频率可以根据需求改命令的参数。

如果上面的方法不可行, 只能修改代码或 dts 了

- 对于 kernel 4.4, 如果上述方法不行, 一般都是因为你需要定频的目标频率, 在 `cat /sys/class/devfreq/dmc/available_frequencies` 里找不到。

添加频率的方法是, 找到板级 dts 文件, 在 dmc\_opp\_table 中增加你需要的频率。举例如下, RK3399 EVB 板的在 arch/arm64/boot/dts/rockchip/rk3399-opp.dtsi, 假设你需要增加的是 666MHz

```

dmc_opp_table: opp-table3 {
    compatible = "operating-points-v2";

    opp-2000000000 {
        opp-hz = /bits/ 64 <2000000000>;
        opp-microvolt = <825000>;
    };
    .....
    opp-6660000000 {
        /* 当DDR频率等于666MHz时, 使用这个电压 */
        opp-hz = /bits/ 64 <6660000000>;
        opp-microvolt = <900000>; //vdd_center电压
    };
    opp-8000000000 {
        opp-hz = /bits/ 64 <8000000000>;
        opp-microvolt = <900000>;
    };
};

```

dts 添加完后，就可以用前面的命令，进行固定频率了。

如果不想通过开机输入命令来固定频率，而是希望开机后一直运行在一个固定频率，可以像如下一样修改 dts。假设你需要开机后固定的频率是 666MHz，举例如下，RK3399 EVB 板的 dmc 节点在 arch/arm64/boot/dts/rockchip/rk3399-evb.dtsi

```

/* dfi必须为okay, 由于早期代码, dmc节点有依赖于dfi节点。如果dfi节点为disabled, 也会导致dmc节点无效。所以最好dfi节点的状态保持跟dmc一致 */
&dfi {
    status = "okay";
};

&dmc {
    status = "okay";
    .....
    system-status-freq = <
        /*system status      freq(KHz)*/
        SYS_STATUS_NORMAL    666000
        /* 去掉其他所有场景 */
        /*
        SYS_STATUS_REBOOT     528000
        SYS_STATUS_SUSPEND    200000
        SYS_STATUS_VIDEO_1080P 200000
        SYS_STATUS_VIDEO_4K    600000
        SYS_STATUS_VIDEO_4K_10B 800000
        SYS_STATUS_PERFORMANCE 800000
        SYS_STATUS_BOOST       400000
        SYS_STATUS_DUALVIEW    600000
        SYS_STATUS_ISP         600000
        */
    >;
    .....
    auto-min-freq = <666000>;
    /* auto-freq-en要为0, 否则会动态变频 */
    auto-freq-en = <0>;
};

```

- 对于 kernel 3.10, 需要找到 dts 中的 clk\_dds\_dvfs\_table 节点。举例如下, RK3288 SDK 板的最终的 clk\_dds\_dvfs\_table 在 arch/arm/boot/dts/rk3288-tb\_8846.dts 中,

```

&clk_dds_dvfs_table {
    operating-points = <
        /* KHz    uV */
        /* 3, 如果要固定的频率, 超出了这个表的最大频率, 还需要添加该频率的电压表 */
        200000 1050000
        300000 1050000
        400000 1100000
        533000 1150000
    >;

    freq-table = <
        /*status      freq(KHz)*/
        /* 2, 其他场景都注释掉, 只留SYS_STATUS_NORMAL, 并把他定义为你需要固定的频率 */
        SYS_STATUS_NORMAL  400000
        /*
        SYS_STATUS_SUSPEND  200000
        SYS_STATUS_VIDEO_1080P  240000
        SYS_STATUS_VIDEO_4K      400000
        SYS_STATUS_VIDEO_4K_60FPS  400000
        SYS_STATUS_PERFORMANCE  528000
        SYS_STATUS_DUALVIEW  400000
        SYS_STATUS_BOOST      324000
        SYS_STATUS_ISP        400000
        */
    >;

    bd-freq-table = <
        /* bandwidth  freq */
        5000          800000
        3500          456000
        2600          396000
        2000          324000
    >;

    auto-freq-table = <
        240000
        324000
        396000
        528000
    >;

    /* 1, 负载变频的, 要设置为0 */
    auto-freq=<0>;
    /*
    * 0: use standard flow
    * 1: vop dclk never divided
    * 2: vop dclk always divided
    */
    vop-dclk-mode = <0>;
    status="okay";
};

```

只要上面 3 步, 就可以完成固定频率的固件,

1. 负载变频的, 要设置为 0
2. 注释其他场景, 只留 SYS\_STATUS\_NORMAL, 并把他定义为你需要固定的频率
3. 如果要固定的频率, 超出了频率电压表的最大频率, 还需要添加该频率的电压表

- 对于 kernel 3.0, 需要在板级的 board-\*.c 文件中修改 dvfs\_dds\_table。举例如下, RK3066 SDK 板的板级文件在 arch/arm/mach-rk30/board-rk30-sdk.c 中

```
static struct cpufreq_frequency_table dvfs_dds_table[] = {
    /* */
    /* 1, 注释掉其他场景, 只留DDR_FREQ_NORMAL */
    // {.frequency = 200 * 1000 + DDR_FREQ_SUSPEND, .index = 1050 * 1000},
    // {.frequency = 300 * 1000 + DDR_FREQ_VIDEO, .index = 1050 * 1000},
    /* 2, 把DDR_FREQ_NORMAL定义成你需要的频率, 对应的电压有可能需要调整 */
    {.frequency = 400 * 1000 + DDR_FREQ_NORMAL, .index = 1125 * 1000},
    {.frequency = CPUFREQ_TABLE_END},
};
```

只要上面 2 步, 就可以完成固定频率的固件,

1. 注释其他场景, 只留 DDR\_FREQ\_NORMAL
2. 把 DDR\_FREQ\_NORMAL 定义成你需要的频率, 对应的电压有可能需要调整

## 12. 如何查看 DDR 带宽利用率

kernel 4.4 提供了一个命令, 可以简单查看整个 DDR 带宽利用率, 但是没有详细每个端口的数据量信息。

```
rk3288:/sys/class/devfreq/dmc # cat load
11@396000000Hz
```

11 表示 DDR 的当前带宽利用率是 11%

## 13. 如何测试 DDR 可靠性

请查看文档“DDR 颗粒验证流程说明”

## 14. 如何确定 DDR 能运行的最高频率

1. 先添加各种高频的频率电压表, 如何添加见“如何修改 DDR 频率”和“如何修改 DDR 某个频率对应的电压”章节
2. 从高频到低频, 运行 google stressapptest, 碰到报错, 就降低频率, 再运行。没报错, 可以多运行一段时间, 还是没报错, 进入下一步。

google stressapptest 在“DDR 颗粒验证流程说明”包中可以找到, 如何使用, 也在里面, 不在此文档范围。

3. 上一步已经大概摸清了最高频率的位置, 这里再运行一个 memtester。方法一样, 碰到报错, 就降低频率, 再运行。没报错, 可以多运行一段时间, 还是没报错, 就可以确认最高频率点。

memtester 在“DDR 颗粒验证流程说明”包中可以找到, 如何使用, 也在里面, 不在此文档范围。

google stressapptest 是一个粗筛选的过程，他能快速报错。而 memtester 是一个细的筛选过程，他报错比较慢，但是主要是针对信号的测试，能覆盖到 google stressapptest 没覆盖到的面。

当然，以上方法，都是基于软件的测试方法，用于快速确认最高频率，实际 DDR 信号是否在最高频能否达标，就不一定了，需要信号测试和拷机。

## 15. 怎么判断 DDR 已经进入自刷新 (self-refresh 省电模式)

可以通过测量 CKE 信号来判断，而且不需要带宽很高的示波器就可以。

CKE 状态	解释
低电平(时间大于 7.8us)	处于自刷新状态
高电平	处于正常工作状态

如果测到的 CKE 是一会儿为高一会儿为低，也是按上表的解释来理解，即一会儿进入了自刷新，一会儿退出自刷新，处于正常工作状态。

注意：CKE 为低电平时间一定要大于 7.8us 才算进入自刷新，因为 power-down 状态也是 CKE 为低，但时间小于 7.8us，不要混淆。

## 16. 怎么判断 DDR 已经进入 auto power-down 省电模式

可以通过测量 CKE 信号来判断，而且不需要带宽很高的示波器就可以。

CKE 状态	解释
低电平(时间小于 7.8us)	处于 auto power-down 状态
高电平	处于正常工作状态

auto power-down 状态，测到的 CKE 状态，是 CKE 保持低电平将近 7.8us (DDR3、DDR4) 或 3.9us(LPDDR2、LPDDR3、LPDDR4)，然后拉高一小段时间，再进入低电平近 7.8us 或 3.9us，如此一直往复。

注意：CKE 为低电平时间一定要小于 7.8us (DDR3、DDR4) 或 3.9us(LPDDR2、LPDDR3、LPDDR4) 才是 auto power-down，如果时间大于 7.8us，就是自刷新，不要混淆。

## 17. 如何调整 DQ、DQS、CA、CLK 的 de-skew

主要由于硬件 PCB 中 DDR 走线不等长，可以通过调整 de-skew，达到类似 DDR 走线等长的效果。de-skew 功能就是 DDR PHY 内部串联在信号线上的一个个延迟单元，可以通过 de-skew 寄存器控制各个信号线上串联的延迟单元的个数来改变每个信号线的延迟。

## 17.1 调整 kernel 中的 de-skew

要调整 kernel 中的 de-skew, 目前也只有 RK322xh、RK3328 支持。需要改对应的 dts 文件

芯片: RK322xh、RK3328

代码位置:

arch/arm64/boot/dts/rk322xh-dram-default-timing.dtsi

arch/arm64/boot/dts/rk322xh-dram-2layer-timing.dtsi

如果产品有覆盖这 2 个的定义, 以新定义的为准。

修改:

根据发布的“deskew 自动扫描工具”扫出来的结果, 选择 mid 值, 修改到对应 dts 定义中。

“deskew 自动扫描工具”的使用请按照《3228H deskew 自动扫描工具使用说明.pdf》来做

## 17.2 调整 loader 中的 de-skew

要调整 loader 中的 de-skew, 目前只有 RK3308 支持。

芯片: RK3308

需要的文件:

deskew 自动扫描工具, 3308\_deskew.exe, RK3308\_DDRXPXXXXXX\_Template\_VXX\_de-skew.txt, rk3308\_ddr\_XXXMHz\_uartX\_mX\_vX.XX.bin

修改:

根据发布的“deskew 自动扫描工具”扫出来的结果, 选择 mid 值, 修改到 RK3308\_DDRXPXXXXXX\_Template\_VXX\_de-skew.txt 对应定义中。使用 3308\_deskew.exe 将 RK3308\_DDRXPXXXXXX\_Template\_VXX\_de-skew.txt 定义的 de-skew 修改到 rk3308\_ddr\_XXXMHz\_uartX\_mX\_vX.XX.bin 中。

“deskew 自动扫描工具”的使用请按照《deskew 自动扫描工具使用说明.pdf》来做。

## 18. RV1109/RV1126/RK356x DDR频率选择

对于RV1109/RV1126/RK356x平台loader有变4次频率, 保存着相应频率的training结果。kernel中dmc所配  
的4个频率点需要与loader的频率点保持一致。RV1126/RV1109 loader中默认的频率点其中三个是328M,  
528M, 784M, 最高的那个频率点在ddr bin名称中体现, 如rv1126\_ddr\_924MHz\_v1.05.bin, 最后一个频点  
则是924M。RK356x loader中默认的频率点其中三个是324M, 528M, 780M, 最高那个频率点一样在ddr  
bin名称中体现, 如rk3568\_ddr\_1560MHz\_v1.04.bin, 最后一个频率点则是1560M。另外loader中的频率点  
也可通过串口log查看, 串口log中有重复4次change to: xxxMHz字样代表着包含的4个频率点信息。loader  
的频率点也可通过rkin目录下tools/ddrbin\_tool来修改, 具体使用规则可参考  
tools/ddrbin\_tool\_user\_guide.txt。

例如RK3568, 如果最高频率需要改成1332M, 需要在rkin工程目录下将RKBOOT/RK3568MINIALL.ini  
中的Path1和FlashData指向的ddr bin改为1332M, 并且dts中的频率点也对应的改成  
324M,528M,780M,1332M。实际运行的频率点只能是这4个中的一个。

## 19. RK3326S/PX30S DDR频率选择

对于RK3326S/PX30S平台，只支持4个频率点，由两个地方共同决定：kernel 的

`arch/arm64/boot/dts/rockchip/px30s-dram-default-timing.dtsi` 对应DDR类型的 `ddrx_params` 节点和 `arch/arm64/boot/dts/rockchip/px30.dtsi` 的 `px30s_dmc_opp_table` 节点。

其中`ddrx_params`节点，对于DDR3，则要配置`ddr3_params`下的`freq_0`、`freq_1`、`freq_2`、`freq_3`；对于DDR4，则是`ddr4_params`下的`freq_0`、`freq_1`、`freq_2`、`freq_3`；其他DDR类型依次类推。

对于`px30s_dmc_opp_table`节点，不区分不同DDR类型，其使能的频率，要对应`ddrx_params`节点的`freq_0`、`freq_1`、`freq_2`、`freq_3`。例如对于LPDDR4，则`px30s_dmc_opp_table`所使能的频率，要对应`lpddr4_params`下的`freq_0`、`freq_1`、`freq_2`、`freq_3`。具体配置如下：

```
px30s_dmc_opp_table: px30s-dmc-opp-table {
    compatible = "operating-points-v2";

    opp-328000000 {
        opp-hz = /bits/ 64 <328000000>;
        opp-microvolt = <1000000>;
    };
    opp-666000000 {
        opp-hz = /bits/ 64 <666000000>;
        opp-microvolt = <1000000>;
    };
    opp-786000000 {
        opp-hz = /bits/ 64 <786000000>;
        opp-microvolt = <1000000>;
    };
    opp-924000000 {
        opp-hz = /bits/ 64 <924000000>;
        opp-microvolt = <1000000>;
    };
    /* 1056M only for LP4 */
    opp-1056000000 {
        opp-hz = /bits/ 64 <1056000000>;
        opp-microvolt = <1000000>;
        status = "disabled";
    };
};
```

```
/ {
    ...
    lpddr4_params: lpddr4-params {
        ...
        /* freq info, freq_0 is final frequency, unit: MHz */
        freq_0 = <924>;
        freq_1 = <328>;
        freq_2 = <666>;
        freq_3 = <786>;
        ...
    };
};
```

若 LPDDR4 需要跑1056MHz，则需要修改 lpddr4\_params 的freq\_0、freq\_1、freq\_2、freq\_3其中一个频率值改为1056，并且在 px30s\_dmc\_opp\_table 节点里 disabled 旧频点，新增加使能 1056000000 的频率点。

改为如下配置：

```
px30s_dmc_opp_table: px30s-dmc-opp-table {
    compatible = "operating-points-v2";

    opp-328000000 {
        opp-hz = /bits/ 64 <328000000>;
        opp-microvolt = <1000000>;
    };
    opp-666000000 {
        opp-hz = /bits/ 64 <666000000>;
        opp-microvolt = <1000000>;
    };
    opp-786000000 {
        opp-hz = /bits/ 64 <786000000>;
        opp-microvolt = <1000000>;
    };
    opp-924000000 {
        opp-hz = /bits/ 64 <924000000>;
        opp-microvolt = <1000000>;
        status = "disabled";
    };
    /* 1056M only for LP4 */
    opp-1056000000 {
        opp-hz = /bits/ 64 <1056000000>;
        opp-microvolt = <1000000>;
    };
};
```

```
/ {
    ...
    lpddr4_params: lpddr4-params {
        ...
        /* freq info, freq_0 is final frequency, unit: MHz */
        freq_0 = <1056>;
        freq_1 = <328>;
        freq_2 = <666>;
        freq_3 = <786>;
        ...
    };
};
```

## 20. RK3568 ECC的使能

RK3568支持ECC功能，具有纠错1bit，发现2bit错误的的能力。

1. 使能ECC：只要DDR\_ECC\_DQ0-7有贴颗粒，ECC会自动enable。
2. DDR\_ECC\_DQ0-7的作用：ECC是32bit的DQ数据+7bit的ECC数据。DDR\_ECC\_DQ0-7用于存储DQ0-DQ31计算得到的ECC数据。所以需要多贴一颗用于存放ECC数据的颗粒。
3. 多贴的一颗ECC颗粒的要求：颗粒类型，Row/Col/Bank需要与DQ0-31上所贴的颗粒一致。

4. 支持的颗粒类型：所有颗粒类型均支持ECC。